

---

Fédération Internationale  
de Basketball



---

International Basketball  
Federation

We Are Basketball

# Официальные Правила Баскетбола 2004

## **ОФИЦИАЛЬНЫЕ ИНТЕРПРЕТАЦИИ**

Утвержден

**Центральным Бюро ФИБА**

Париж, Франция, 12 июня 2004 г.

Действует с 1 сентября 2004 г.



ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА БАСКЕТБОЛА 2004  
Официальные Интерпретации

Июнь 2004  
Стр. 2 из 20



**Интерпретации, представленные в данном документе, являются «Официальными Интерпретациями ФИБА «Официальных Правил баскетбола ФИБА 2004» и действуют с 1 сентября 2004 г. В случае если интерпретации в данном документе отличны от ранее опубликованных интерпретаций ФИБА, данный документ имеет приоритет.**

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» утверждаются Центральным Бюро ФИБА и периодически пересматриваются Технической Комиссией ФИБА.

Статьи Правил содержатся в насколько возможно более ясном и понятном виде, но они объясняют больше принципы, чем игровые ситуации. Они не могут охватить все возможные конкретные случаи, которые могут произойти во время баскетбольного матча.

Целью данного документа является перевод принципов и понятий книги Правил в практические и конкретные ситуации, которые могут возникнуть в обычной баскетбольной игре.

Интерпретации различных ситуаций могут стимулировать мышление судей и дополняют первоначальное углубленное изучение самих Правил.

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» остаются основным документом, регулирующим все соревнования по баскетболу ФИБА. Однако старший судья имеет полное право принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в книге Правил или в нижеследующих «Официальных Интерпретациях ФИБА».

## **Ст. 5            Игроки: травмы**

### **Определение 1:**

Если игрок травмирован или получает травму и в результате тренер, помощник тренера, запасной или любое другое лицо со скамейки той же команды выходит на игровую площадку, тогда считается, что этому игроку была оказана медицинская помощь, независимо от того, была ли медицинская помощь действительно оказана.

### **Пример 1:**

A4 получает травму лодыжки, и игра останавливается.

(a) Врач команды А выходит на площадку и лечит травмированную лодыжку A4.

(b) Врач команды А выходит на площадку, но A4 уже восстановился.

(c) Тренер А выходит на площадку для того, чтобы оценить травму A4.

(d) Помощник тренера А, запасной А или сопровождающий команду А выходит на площадку, но не оказывает помощи A4.

### **Интерпретация:**

В (a), (b), (c) и (d) считается, что A4 была оказана медицинская помощь, и он должен быть заменен.

### **Определение 2:**

Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть площадку, не



ограничено, если, по мнению врача, перемещение опасно для игрока.

**Пример 2:**

A4 серьезно травмирован, и игра прервана приблизительно на 15 минут, потому что врач посчитал, что перемещение за пределы площадки может представлять опасность для игрока.

**Интерпретация:**

Врач должен определить подходящее время для перемещения травмированного игрока за пределы площадки. После замены игра должна быть возобновлена без какого-либо наказания.

**Ст. 9 Начало и окончание периода или игры**

**Определение 1:**

Игра не может начаться до тех пор, пока у каждой из команд на площадке нет по крайней мере пяти игроков, имеющих право играть и готовых к игре. Если на момент начала игры на площадке находится менее пяти игроков, судьи должны быть снисходительны к любым непредвиденным обстоятельствам, которые могут объяснить задержку. Если задержка происходит по уважительной причине, технический фол не должен быть зафиксирован. Однако если такой причины не предоставлено, это может повлечь за собой технический фол и/или поражение «лишением права».

**Пример 1:**

Когда игра должна начаться, у команды А на площадке находится менее пяти игроков, готовых играть.

- (a) Представитель команды А может предоставить уважительную и приемлемую причину опоздания игроков команды А.
- (b) Представитель команды А не может предоставить уважительную и приемлемую причину опоздания игроков команды А.

**Интерпретация:**

- (a) Начало игры должно быть задержано не более чем на 15 минут. Если отсутствующие игроки появляются на площадке, готовые играть, до прошествия 15 минут, игра должна начаться. Если отсутствующие игроки не появились на площадке, готовые играть, до прошествия 15 минут, победа может быть присуждена команде В «лишением права» и записан счет 20:0.
- (b) Начало игры должно быть задержано не более чем на 15 минут. Если отсутствующие игроки появляются на площадке, готовые играть, до прошествия 15 минут, техническим фолом может быть наказан тренер А (записывается как 'В'), после чего игра должна начаться. Если отсутствующие игроки не появились на площадке, готовые играть, до прошествия 15 минут, тогда победа может быть присуждена команде В «лишением права» и записан счет 20:0.

**Определение 2:**

Статья 9 разъясняет, какую корзину команда должна защищать, а какую корзину – атаковать. Если в замешательстве в начале любого периода обе команды атакуют/защищают не те корзины, ситуация должна быть исправлена немедленно при обнаружении, причем ни одна



из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Любые набранные очки, сыгранное время, зафиксированные фолы и т.д. до остановки игры остаются в силе.

**Пример 1:**

После начала периода судьи обнаруживают, что обе команды атакуют в неправильных направлениях.

**Интерпретация:**

Игра должна быть остановлена настолько быстро, насколько возможно, причем ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Команды должны поменяться корзинами. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием из-за пределов площадки с места, являющегося зеркальным отражением ближайшего к тому, где игра была остановлена.

**Пример 2:**

В начале периода команда А атакует/защищает правильную корзину, когда В4, потеряв ориентацию, ведет мяч в сторону собственной корзины и забрасывает его с игры.

**Интерпретация:**

Два очка должны быть записаны капитану команды А.

**Ст. 12 Спорный бросок и поочередное владение**

**Определение:**

Команде, которая не устанавливает контроля над мячом после розыгрыша спорного броска в начале игры, будет предоставлен мяч для вбрасывания из-за пределов площадки с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска.

**Пример 1:**

Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков А4:

- (а) Фиксируется спорный мяч между А5 и В5.
- (b) Фиксируется обоюдный фол между А5 и В5.

**Интерпретация:**

Поскольку владение еще не было установлено, судья не может использовать стрелку поочередного владения для того, чтобы предоставить вбрасывание. Старший судья должен провести еще один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать А5 и В5.

Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча, но до ситуации спорного мяча/обоюдного фола, должно оставаться без изменений.

**Пример 2:**

Команда В имеет право на вбрасывание в соответствии с правилом поочередного владения. Судья и/или секретарь совершают ошибку, и мяч ошибочно предоставляется команде А для вбрасывания.



### **Интерпретация:**

Как только мяч касается игрока на площадке или мяча касается игрок на площадке, ошибка не может быть исправлена. Команда В не теряет своей возможности выполнить вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения в результате ошибки и имеет право на вбрасывание, когда произойдет следующая ситуация поочередного владения.

## **Ст. 17 Вбрасывание**

### **Определение 1:**

Прежде чем игрок, выполняющий вбрасывание, выпустил мяч из рук, существует возможность того, что движение при вбрасывании может заставить руку(-и) игрока с мячом пересечь вертикальную плоскость ограничивающей линии, отделяющей область площадки от области за пределами площадки. В таких ситуациях защитник продолжает нести ответственность за избежание создания помехи при вбрасывании, не контактируя с мячом в то время, когда тот все еще находится в руках игрока, выполняющего вбрасывание.

### **Пример:**

A4 предоставляется вбрасывание. Держа мяч, A4 пересекает рукой(-ами) вертикальную плоскость ограничивающей линии таким образом, что мяч оказывается над областью площадки. B4 вырывает или выбивает мяч из рук(-и) A4.

### **Интерпретация:**

B4 совершил помеху при вбрасывании, тем самым задерживая возобновление игры. Предупреждение должно быть сделано B4, и о нем должно быть сообщено тренеру В. Данное предупреждение применяется ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Повторение подобного действия любым игроком команды В может привести к техническому фолу.

### **Определение 2:**

Игрок, выполняющий вбрасывание, должен передать мяч пасом (но не из рук в руки) своему партнеру на игровой площадке. Передача мяча из рук в руки игроку на площадке противоречит цели вбрасывания.

### **Пример:**

Выполняя вбрасывание, A4 передает мяч из рук в руки A5, находящемуся на игровой площадке.

### **Интерпретация:**

Нарушение при вбрасывании было совершено A4. Мяч должен покинуть руку(-и) игрока для того, чтобы вбрасывание считалось выполненным правильно. Мяч предоставляется команде В для вбрасывания из-за пределов площадки с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение.

## **Ст. 18/19 Затребованный тайм-аут/Замена**

### **Определение 1:**

Затребованный тайм-аут или замена не могут быть предоставлены до тех пор, пока не



начнется игровое время периода или после того, как игровое время периода завершено.

**Пример 1:**

Во время розыгрыша спорного броска в начале игры, но прежде чем мяч правильно отбит, один из спорящих игроков А5 совершает нарушение, и мяч предоставляется команде В для вбрасывания. В этот момент любой из тренеров просит предоставить тайм-аут или замену.

**Интерпретация:**

Тайм-аут или замена не могут быть предоставлены, потому что игровое время еще не началось.

**Пример 2:**

Одновременно с сигналом игровых часов об окончании периода или дополнительного периода фиксируется фол, и А4 предоставляются два штрафных броска. В этот момент любой из тренеров просит предоставить тайм-аут или замену.

**Интерпретация:**

Тайм-аут или замена не могут быть предоставлены, потому что игровое время истекло.

**Определение 2:**

Сигнал устройства двадцати четырех секунд не останавливает игровых часов и, следовательно, не создает возможности для предоставления замены или тайм-аута.

**Пример:**

После броска с игры мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд. Затем мяч попадает в корзину. В это время:

- (а) Одна или обе команды обращаются с просьбой о замене.
- (б) Одна или обе команды просят предоставить тайм-аут.

**Интерпретация:**

- (а) Сигнал устройства двадцати четырех секунд игнорируется, потому что он не останавливает игровых часов. Игровые часы должны быть остановлены и замена разрешена лишь команде, в корзину которой был заброшен мяч только в последние две минуты 4-го периода или каждого дополнительного периода, за исключением ситуации, когда судья останавливает игру. Если команде, в корзину которой был заброшен мяч, предоставляется замена, тогда команда соперников также может произвести замену.
- (б) Возможность для предоставления тайм-аута имеется только для команды, в корзину которой был заброшен мяч.

**Определение 3:**

Если нарушение совершается игроком, выполняющим последний или единственный штрафной бросок, последующая ситуация мертвого мяча создает возможность для замены в обеих командах, независимо от того, поступила ли просьба о замене до того или после того, как мяч был передан в распоряжение игрока, выполняющего первый или единственный



штрафной бросок.

**Пример:**

Во время последнего штрафного броска игрок А4, выполняющий этот бросок, совершает нарушение. Теперь запасные А10 и/или В10 просят вступить в игру. Замена ни одной из команд не была запрошена перед выполнением последнего штрафного броска.

**Интерпретация:**

Замена разрешается. После нарушения любая из команд может производить замену.

**Определение 4:**

Если после того, как поступила просьба о предоставлении тайм-аута, совершается фол любой из команд, тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока судья не завершит процедуру показа жестов о фоле секретарскому столику. В случае 5-го фолла, совершенного игроком, данная процедура должна включать проведение необходимой замены. Как только замена выполнена, тайм-аут начинается в тот момент, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

**Пример 1:**

Тренер А обращается с просьбой о предоставлении тайм-аута. Затем мяч становится мертвым в результате фолла В4. Это 5-ый фол В4.

**Интерпретация:**

Тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока не завершится процедура показа жестов о фоле секретарскому столику и запасной не вступит в игру вместо В4.

**Пример 2:**

Тренер А обращается с просьбой о предоставлении тайм-аута. Затем мяч становится мертвым в результате фолла В4. Это 5-ый фол В4. В то время, когда судья выполняет процедуру показа жестов о фоле секретарскому столику, игроки немедленно направляются на свои скамейки вместо того, чтобы дождаться свистка судьи о начале тайм-аута.

**Интерпретация:**

Командам разрешается направляться на скамейки своих команд, как только игровые часы остановлены, если они знают, что поступила просьба о предоставлении тайм-аута, даже несмотря на то, что тайм-аут формально еще не начался.

**Определение 5:**

Если судьи обнаруживают, что у одной из команд на площадке одновременно находится более пяти игроков, ошибка должна быть исправлена настолько быстро, насколько возможно, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение. При условии, что судьи и судья за столиком выполнили свою работу правильно, один из игроков должен был выйти или остаться на площадке незаконно. Следовательно, судьи должны потребовать, чтобы один игрок немедленно покинул площадку, и наказать техническим фолом тренера этой команды (записывается как 'В'). Тренер несет





ответственность за обеспечение правильности проведения замены и должен следить за тем, чтобы замененный игрок немедленно покидал площадку после замены.

**Пример:**

Во время игры обнаруживается, что у команды А на площадке находится более пяти игроков.

- (а) На момент обнаружения команда В (с пятью игроками) контролирует мяч.
- (б) На момент обнаружения команда А (более чем с пятью игроками) контролирует мяч.

**Интерпретация:**

- (а) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда В не будет поставлена в невыгодное положение. Игрок, который вступил в игру (или остался в игре) незаконно, должен покинуть площадку, и техническим фолом (записывается как 'В') должен быть наказан тренер этой команды.
- (б) Игра должна быть немедленно остановлена. Игрок, который вступил в игру (или остался в игре) незаконно, должен покинуть площадку, и техническим фолом (записывается как 'В') должен быть наказан тренер этой команды.

**Определение 6:**

После того как обнаруживается, что команда принимает участие в игре более чем с пятью игроками, также выясняется, что во время незаконного участия в игре А5 набрал очки или совершил фол. Все эти очки должны оставаться в силе и любой фол, совершенный этим игроком (или на этом игроке), должен считаться фолом игрока.

**Пример:**

Судьи обнаруживают, что А5 находится на площадке и участвует в игре в качестве 6-го игрока команды А.

- (а) Затем игра останавливается после фола А5.
- (б) Затем игра останавливается после попадания с игры А5.
- (с) Затем игра останавливается после того, как В5 фолит на А5 во время неудачной попытки броска с игры.

**Интерпретация:**

- (а) Фол А5 должен считаться фолом игрока и наказываться соответственно.
- (б) Попадание с игры А5 должно засчитываться.
- (с) Штрафные броски в результате фола В5 должны быть выполнены любым игроком команды А, находившемся на площадке на момент фола, выбранным тренером А.

**Определение 7:**

Статьи 18 и 19 разъясняют, когда появляется и заканчивается возможность для предоставления замены (или тайм-аута). Тренеры, желающие попросить замену или тайм-аут, должны знать об этих ограничениях и быть готовы обращаться с подобной просьбой только в соответствующее время. Если просьба поступила в любое другое время, кроме того времени, в течение которого имеется возможность для предоставления замены или тайм-аута, оговоренного в Ст. 18 и Ст. 19, то замена или тайм-аут не предоставляются.



**Пример:**

Возможность для предоставления замены (или тайм-аута) только что закончилась, когда тренер А подбегает к секретарскому столику, громко прося о предоставлении замены (или тайм-аута). Секретарь реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток и прерывает игру.

**Интерпретация:**

В результате свистка судьи мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего обычно имеется возможность для предоставления замены (или тайм-аута). Однако в связи с тем, что просьба поступила слишком поздно, замена (или тайм-аут) не должна быть предоставлена. Игра должна возобновиться немедленно.

**Ст. 24 Ведение мяча**

**Определение:**

Если игрок умышленно бросает мяч в щит (не выполняя законной попытки броска с игры), это рассматривается так же, как если бы этот игрок ударил мяч в пол. Если игрок затем касается мяча снова прежде, чем тот коснулся другого игрока (или его коснулся другой игрок), это считается ведением.

**Пример 1:**

Еще не начав ведения, А4 бросает мяч в щит и ловит его снова прежде, чем мяч коснулся другого игрока.

**Интерпретация:**

После ловли мяча (допущена задержка мяча в руках) А4 может выполнить бросок или отдать передачу, но не может начать новое ведение.

**Пример 2:**

После окончания ведения и находясь в непрерывном движении или все еще стоя на полу, А4 бросает мяч в щит и ловит его снова прежде, чем тот коснулся другого игрока.

**Интерпретация:**

А4 совершил нарушение, сделав новое ведение.

**Ст. 28 Восемь секунд**

**Определение 1:**

Применение данного правила основано исключительно на индивидуальном отсчете восьми секунд судьей. В случае любого расхождения между количеством секунд, отсчитанных судьей, и показаниями на устройстве двадцати четырех секунд, решение судьи имеет приоритет.

**Пример:**

А4 ведет мяч в тыловой зоне команды А, когда судья фиксирует нарушение правила восьми секунд. Дисплей устройства двадцати четырех секунд показывает, что прошло только семь секунд.



**Интерпретация:**

Решение судьи является правильным. Только судья имеет право определить, когда заканчивается восьмисекундный период.

**Определение 2:**

Если отсчет восьми секунд в тыловой зоне останавливается в связи с ситуацией спорного броска и последующее вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч, у этой команды должно остаться только оставшееся время восьмисекундного периода.

**Пример:**

Команда А контролирует мяч в течение пяти секунд в своей тыловой зоне, когда происходит спорный мяч. Судьи определяют, что команда А имеет право на вбрасывание при следующем процессе поочередного владения.

**Интерпретация:**

У команды А должно остаться только три секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

**Ст. 29      Двадцать четыре секунды**

**Определение 1:**

Когда бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием 24-секундного периода и сигнал звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе, тогда если мяч касается щита или не попадает по кольцу, происходит нарушение, за исключением ситуации, когда команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом.

**Пример 1:**

Мяч находится в воздухе после броска с игры А5, когда звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд. Мяч касается щита, а затем катится по полу, где его сначала касается В6, затем – А6 и, наконец, контроль над ним устанавливает В7.

**Интерпретация:**

Это является нарушением правила двадцати четырех секунд, потому что мяч не попал по кольцу и затем команда соперников не установила немедленного контроля над мячом. Команде В предоставляется мяч для вбрасывания из-за лицевой линии с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение (за исключением места непосредственно за щитом).

**Пример 2:**

Мяч касается щита, но не попадает по кольцу после броска А5. При подборе В5 касается мяча, но не овладевает им, после чего А4 устанавливает контроль над мячом. В это время звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд.

**Интерпретация:**

Произошло нарушение правила двадцати четырех секунд. Отсчет двадцати четырех секунд



продолжается, когда мяч не касается кольца после броска с игры и контроль над ним снова устанавливает игрок команды А.

**Пример 3:**

По окончании 24-секундного периода А4, находясь одной или обеими ногами на полу, выполняет бросок с игры. Мяч правильно накрывает В4, и затем звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд. После сигнала В4 фолит на А4.

**Интерпретация:**

Произошло нарушение правила двадцати четырех секунд. Фол В4 должен быть проигнорирован, за исключением технического, неспортивного или дисквалифицирующего фола. Мяч предоставляется команде В для вбрасывания из-за боковой или лицевой линии с места, ближайшего к тому, откуда был выполнен бросок.

**Пример 4:**

Мяч находится в воздухе после броска с игры А4, когда звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд. Мяч не попадает по кольцу после броска, сразу же после чего фиксируется спорный мяч между А5 и В5.

**Интерпретация:**

Произошло нарушение правила двадцати четырех секунд. Команда В не установила немедленного и очевидного контроля над мячом при подборе. Команде В должен быть предоставлен мяч для вбрасывания из-за пределов площадки напротив линии штрафного броска.

**Определение 2:**

Если команде, контролировавшей мяч, предоставляется вбрасывание в результате процесса поочередного владения, у этой команды должно остаться только то время 24-секундного периода, которое оставалось на тот момент, когда произошла ситуация спорного броска.

**Пример 1:**

Команда А контролирует мяч за десять секунд до окончания 24-секундного периода, когда происходит спорный мяч. Вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется:

- (а) Команде А.
- (б) Команде В.

**Интерпретация:**

- (а) У команды А должно остаться только десять секунд из предоставленного 24-секундного периода.
- (б) Команде В должен быть предоставлен новый 24-секундный период.

**Пример 2:**

Команда А контролирует мяч за десять секунд до окончания 24-секундного периода, когда мяч выходит за пределы площадки.

Судьи расходятся во мнении или не могут определить, кто из игроков А4 или В4 последним



коснулся мяча прежде, чем тот вышел за пределы площадки. Вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется:

- (a) Команде А.
- (b) Команде В.

**Интерпретация:**

- (a) У команды А должно остаться только десять секунд из предоставленного 24-секундного периода.
- (b) Команде В должен быть предоставлен новый 24-секундный период.

**Ст. 31 Помеха попаданию и помеха мячу при броске**

**Определение 1:**

Когда мяч находится выше уровня кольца во время броска с игры или штрафного броска, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу при броске.

**Пример:**

При последнем или единственном штрафном броске А4 и прежде, чем мяч коснулся кольца, В4 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

**Интерпретация:**

Произошло нарушение в результате неправильного касания мяча В4. Одно очко засчитывается команде А и дополнительно фиксируется технический фол В4.

**Определение 2:**

Когда мяч находится выше уровня кольца при передаче или подборе, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является нарушением.

**Пример:**

Мяч находится выше уровня кольца в результате передачи, когда А4 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

**Интерпретация:**

Произошло обычное нарушение (не помеха попаданию или помеха мячу при броске). Команде В должен быть предоставлен мяч (а также новый 24-секундный период) для вбрасывания из-за лицевой линии с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение (за исключением места непосредственно за щитом).

**Определение 3:**

После последнего или единственного штрафного броска и после того, как мяч коснулся кольца, попытка штрафного броска изменяет свой статус и становится двухочковым броском с игры, если мяча правильно касается любой игрок прежде, чем тот попадет в корзину.



**Пример:**

Мяч коснулся кольца после последнего или единственного штрафного броска А4 и отскакивает вверх над ним, когда В4 пытается отбить мяч, но тот попадает в корзину.

**Интерпретация:**

В результате правильного касания мяча попытка штрафного броска изменила свой статус, и два очка засчитываются команде А.

**Определение 4:**

Если после попытки броска с игры игрок касается мяча в тот момент, когда мяч находится на восходящей траектории своего полета, все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу при броске, должны учитываться.

**Пример:**

Мяч находится в воздухе после броска с игры А4, когда его касается на восходящей траектории полета В5 (или А5). На нисходящей траектории полета к корзине мяча касается:

- (а) А6.
- (b) В6.

**Интерпретация:**

Касание мяча В5 (или А5) на восходящей траектории полета является допустимым и не изменяет статуса броска с игры. Однако последующее касание мяча на нисходящей траектории полета А6 или В6 является нарушением.

В (а) мяч предоставляется команде В для вбрасывания.

В (b) два или три очка засчитываются команде А.

**Определение 5:**

Считается помехой мячу, если во время броска с игры защитник вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину.

**Пример:**

А4 выполняет трехочковый бросок с игры непосредственно перед окончанием игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала В4 вызывает вибрацию кольца или щита таким образом, что, по мнению судьи, данное действие препятствует попаданию мяча в корзину.

**Интерпретация:**

Даже после сигнала игровых часов об окончании игры мяч остается живым и, следовательно, происходит нарушение помехи мячу при броске. Три очка засчитываются команде А.

**Ст. 35      Обоюдный фол**

**Определение:**

Каждый раз, когда противоречащие друг другу решения судей или несоблюдения Правил



происходят приблизительно в одно и то же время и одно из наказаний должно отменять заброшенный мяч, это наказание преобладает и никакие очки не должны быть засчитаны.

**Пример:**

В процессе броска происходит физический контакт между игроком А4, выполняющим бросок, и В4. Мяч попадает в корзину. Ведущий судья фиксирует фол в нападении А4, и, следовательно, попадание не должно засчитываться. Ведомый судья фиксирует фол защитнику В4, и, следовательно, попадание должно засчитываться.

**Интерпретация:**

Это обоюдный фол, и попадание не засчитывается.

**Ст. 38 Технический фол**

**Определение 1:**

Когда официальное предупреждение сделано игроку за действие или поведение, которое при повторении может привести к техническому фолу, об этом предупреждении должно быть также сообщено тренеру данной команды, и оно должно применяться к любому члену этой команды на оставшуюся часть игры. Официальное предупреждение может быть сделано только в тот момент, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый.

**Пример:**

Члену команды А сделано предупреждение за:

- (a) Помеху при вбрасывании.
- (b) Хлопанье в ладоши перед лицом соперника, который выполняет удачный бросок с игры.
- (c) Неспортивное поведение.
- (d) Любое другое действие, которое при повторении может привести к техническому фолу.

**Интерпретация:**

О предупреждении должно быть также сообщено тренеру А, и оно должно применяться ко всем членам команды А на оставшуюся часть игры.

**Определение 2:**

Если во время перерыва в игре технический фол совершается членом команды, имеющим право играть, который обозначен как играющий тренер, технический фол должен считаться как фол игрока и одним из командных фолов в следующем периоде.

**Пример:**

А4 является играющим тренером команды А. А4 наказывается техническим фолом за:

- (a) Висение на кольце во время предыгровой разминки или разминки в перерыве между половинами.
- (b) Неспортивное поведение во время перерыва в игре.

**Интерпретация:**

В (a) и (b) техническим фолом должен быть наказан А4 как игрок. Фол должен считаться



одним из командных фолов в следующем периоде, а также одним из пяти фолов А4.

**Определение 3:**

В тот момент, когда игрок находится в процессе броска с игры, соперникам не разрешается дезориентировать этого игрока такими действиями, как взмахи рукой(-ами) для того, чтобы помешать полю зрения игрока, выполняющего бросок, громкий крик, сильное топание ногой или хлопанье в ладоши рядом с игроком, выполняющим бросок. Это может привести к техническому фолу, если игрок, выполняющий бросок, поставлен в невыгодное положение этим действием, или предупреждению, если игрок, выполняющий бросок, не был поставлен в невыгодное положение.

**Пример:**

А4 находится в процессе броска с игры, когда В4 пытается дезориентировать А4 громким криком или сильно топая ногой по полу. Бросок с игры:

- (a) Удачен.
- (b) Неудачен.

**Интерпретация:**

- (a) Предупреждение должно быть сделано В4, и о нем должно быть сообщено тренеру В. Это предупреждение применяется ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры за подобное поведение.
- (b) Техническим фолом может быть наказан В4.

**Определение 4:**

Если игрок снова вступает в игру после совершения 5-го фола и после того, как был проинформирован о том, что он больше не имеет права участвовать в игре, то незаконное участие должно наказываться немедленно при обнаружении, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

**Пример:**

После совершения 5-го фола В4 проинформирован о том, что он больше не имеет права участвовать в игре. Позже В4 вступает в игру в качестве запасного. Незаконное участие в игре В4 обнаруживается:

- (a) Прежде, чем мяч стал живым при возобновлении игры.
- (b) После того, как мяч снова стал живым и в то время, когда его контролирует команда А.
- (c) После того, как мяч снова стал живым и в то время, когда его контролирует команда В.
- (d) После того, как мяч снова стал мертвым после выхода В4 на площадку.

**Интерпретация:**

- (a) В4 должен покинуть площадку немедленно. Техническим фолом (записывается как 'В') должен быть наказан тренер.
  - (b) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда А не будет поставлена в невыгодное положение. В4 должен покинуть площадку, и техническим фолом (записывается как 'В') должен быть наказан тренер В.
- В (c) и (d) игра должна быть немедленно остановлена. В4 должен покинуть площадку, и техническим фолом (записывается как 'В') должен быть наказан тренер В.





### **Определение 5:**

Если после того, как игрок был проинформирован о том, что он больше не имеет права участвовать в игре в результате 5-го фолла, он снова вступает в игру и забрасывает мяч в корзину, совершает фол или на нем совершает фол соперник прежде, чем незаконное участие в игре обнаруживается, попадание с игры должно засчитываться и фол должен считаться фолом игрока.

### **Пример:**

После того как В4 совершил 5-ый фол и был проинформирован о том, что он больше не имеет права участвовать в игре, он снова вступает в игру в качестве запасного. Незаконное участие в игре В4 обнаруживается после того, как:

- (а) В4 забрасывает мяч с игры.
- (b) В4 совершает фол.
- (с) А4 фолит на В4 (5-ый командный фол).

### **Интерпретация:**

- (а) Зброшенный мяч с игры В4 должен засчитываться.
- (b) Фол, совершенный В4, должен считаться фолом игрока.
- (с) Два заслуженных штрафных броска В4 должны быть выполнены игроком, заменившим его.

После того как все действия, связанные с (а), (b) и (с), закончились, должно быть выполнено наказание за технический фол тренера В (записывается как 'В').

### **Определение 6:**

Если после того, как игрок совершил 5-ый фол и не был проинформирован о том, что он больше не имеет права участвовать в игре, он остается в игре (или снова вступает в игру), этот игрок должен покинуть площадку немедленно при обнаружении ошибки (причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение). Никакое наказание не должно налагаться за незаконное участие игрока в игре. Если этот игрок забрасывает мяч с игры, совершает фол или на нем совершает фол соперник, попадание с игры должно засчитываться и фолы должны считаться фоллами игрока.

### **Пример:**

А10 просит заменить А4. Затем мяч становится мертвым в результате фолла А4, и А10 вступает в игру. Судьи забывают сообщить А4 о том, что этот фол является 5-ым фолом А4. Позже А4 снова вступает в игру в качестве запасного. Незаконное участие А4 обнаруживается:

- (а) После того, как игровые часы были включены и в то время, когда А4 участвует в игре в качестве игрока.
- (b) После того, как А4 забросил мяч с игры.
- (с) После того, как А4 фолит на В4.
- (d) После того, как В4 фолит на А4.

### **Интерпретация:**

- (а) Игра должна быть остановлена и А4 должен немедленно покинуть площадку и быть заменен, причем команда В не должна быть поставлена в невыгодное положение.



Никакого наказания не должно быть зафиксировано в результате незаконного участия в игре А4.

- (b) Заброшенный мяч с игры А4 должен засчитываться.
- (c) Фол, совершенный А4, должен считаться фолом игрока и наказываться соответственно.
- (d) Фол, совершенный В4, должен считаться фолом игрока; игроку, заменившему А4, должны быть предоставлены два или три штрафных броска.

## **Ст. 39 Драка**

### **Определение:**

Если команда, контролирующая мяч на момент драки, принимает участие в драке или намеревается принять участие в драке, у этой команды должно остаться только оставшееся время 24-секундного периода, когда игра возобновится.

### **Пример:**

Команда А владеет мячом в течение двадцати секунд, когда происходит ситуация, которая может привести к драке. Судьи дисквалифицируют членов обеих команд за покидание пределов зоны скамейки команды.

### **Интерпретация:**

Команде А, которая контролировала мяч перед ситуацией драки, предоставляется вбрасывание из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика за четыре секунды до окончания 24-секундного периода.

## **Ст. 42 Особые ситуации**

### **Определение 1:**

В особых ситуациях, когда необходимо выполнить несколько наказаний в один и тот же период остановки часов, судьи должны обращать особое внимание на последовательность, в которой произошли нарушения или фолы, для того чтобы определить, какие наказания должны быть выполнены, а какие наказания отменены.

### **Пример 1:**

А4 выполняет бросок с игры в прыжке. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд. После сигнала, но в тот момент, когда А4 все еще находится в воздухе, В4 совершает неспортивный фол на А4 и:

- (a) Мяч не попадает по кольцу.
- (b) Мяч лишь касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) Мяч попадает в корзину.

### **Интерпретация:**

Во всех трех случаях неспортивный фол В4 не может быть проигнорирован.

- (a) В4 совершил фол на А4 в тот момент, когда А4 находился в процессе броска (наказание: два или три штрафных броска с последующим вбрасыванием для команды А из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика). После этого нарушение правила двадцати четырех секунд было совершено А4 (наказание: вбрасывание для команды В из-за пределов площадки напротив линии штрафного броска). А4 должны быть предоставлены два или три штрафных броска, но



право команды А на вбрасывание должно быть отменено, потому что оно не является последним наказанием, которое должно быть выполнено. Игра должна продолжиться вбрасыванием для команды В из-за пределов площадки напротив линии штрафного броска.

- (b) Нарушения правила двадцати четырех секунд не произошло; два или три штрафных броска должны быть предоставлены А4 с последующим вбрасыванием для команды А из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.
- (c) Нарушения правила двадцати четырех секунд не произошло; два или три очка засчитываются А4 с последующим предоставлением одного дополнительного штрафного броска А4. Затем команде А предоставляется мяч для вбрасывания из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.

#### **Определение 2:**

Если обоюдный фол или фолы, влекущие за собой одинаковые наказания, совершаются во время выполнения штрафных бросков, эти фолы должны быть назначены, но наказания отменены.

#### **Пример 1:**

А4 предоставляются два штрафных броска. После первого штрафного броска обоюдный фол совершается А5 и В5.

#### **Интерпретация:**

Фолами должны быть наказаны А5 и В5, после чего А4 должен выполнить второй штрафной бросок и игра должна возобновиться, как и после любого обычного последнего или единственного штрафного броска.

#### **Пример 2:**

А4 предоставляются два штрафных броска. После первого штрафного броска технический фол совершает А5, а затем и В5.

#### **Интерпретация:**

Техническими фолами должны быть наказаны А5 и В5, после чего А4 должен выполнить второй штрафной бросок. Игра должна возобновиться, как и после любого обычного последнего или единственного штрафного броска.

#### **Пример 3:**

А4 предоставляются два штрафных броска. Оба штрафных броска удачны. Прежде чем мяч снова становится живым после последнего штрафного броска:

- (a) Обоюдный фол совершается А5 и В5.
- (b) А5 и В5 совершают технические фолы.

#### **Интерпретация:**

В (a) и (b) фолами должны быть наказаны соответствующие игроки, после чего игра должна возобновиться вбрасыванием из-за лицевой линии, как и после любого обычного удачного



последнего или единственного штрафного броска.

#### **Ст. 46 Старший судья: обязанности и права**

##### **Определение:**

Во время обычной баскетбольной игры велика вероятность того, что могут произойти событие или ситуация, которые специально не оговорены в «Официальных Правилах баскетбола ФИБА» или «Официальных Интерпретациях ФИБА». При таких событиях или ситуациях старший судья уполномочен принимать решение, основываясь на своем личном мнении, в соответствии с духом и целью справедливой игры и философией Правил. Старший судья имеет право принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в Правилах (так называемое «эластичное право» старшего судьи).

##### **Пример:**

После попадания с игры команды А во время последних двух минут игры мяч выкатывается далеко за пределы площадки.

##### **Интерпретация:**

Во время игры при нормальных обстоятельствах судья должен дать свисток для того, чтобы остановить игровые часы. Тогда тайм-ауты и замены разрешаются обеим командам в то время, когда часы остановлены и мяч мертвый. Однако это не применяется после попадания с игры во время последних двух минут игры в 4-ом или любом дополнительном периоде. Если судья даст свисток в это время, тем самым он поставит в невыгодное положение команду, имеющую право на вбрасывание, потому что позволит команде, забросившей мяч в корзину, произвести замену или затребовать тайм-аут. Следовательно, судья не должен давать свистка, потому что это приведет к остановке игры.