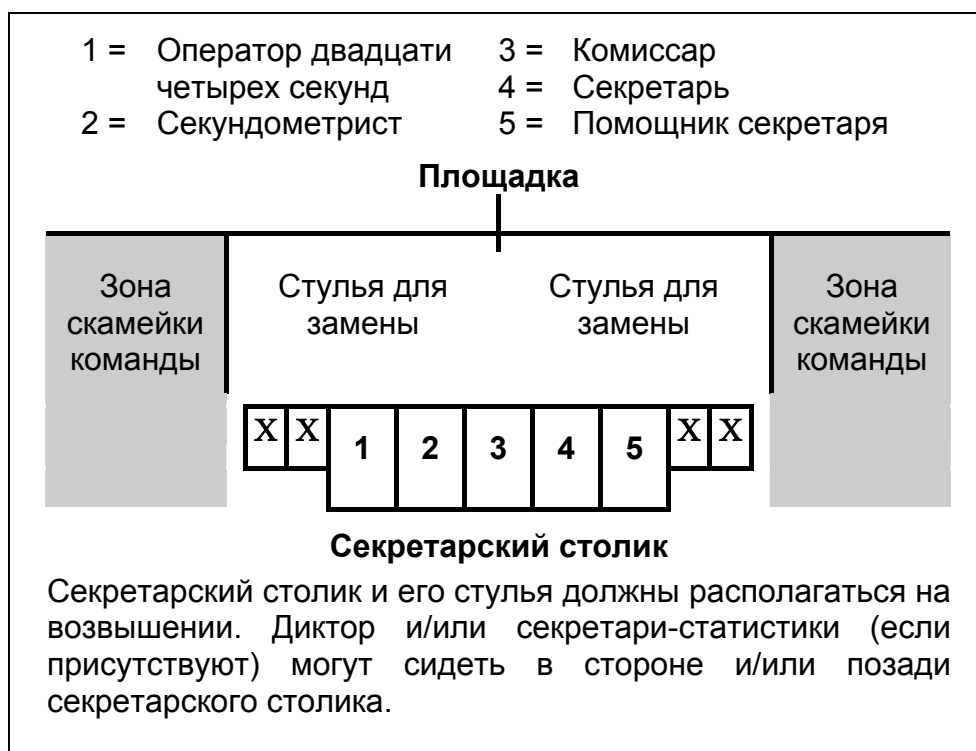


ОСНОВНЫЕ ДОПОЛНЕНИЯ И ИЗМЕНЕНИЯ В «ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРАВИЛАХ БАСКЕТБОЛА 2004»

Ст. 2 Площадка

1. В зоне скамейки команды должны быть **четырнадцать (14)** мест для тренеров, запасных и сопровождающих команду. Любые другие лица должны находиться на расстоянии не ближе двух (2) метров за скамейкой команды.
2. **Положение секретарского столика и стульев для замены**



Ст. 4 Команды

1. В течение игрового времени член команды является **удаленным игроком**, когда он совершил пять (5) фолов и больше не имеет права играть.
2. Во время перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются игроками.
3. **Для всех игр каждая команда должна состоять из не более чем двенадцати (12) членов команды**, имеющих право играть, включая капитана.
4. Во время затребованного тайм-аута или перерыва в игре запасной становится игроком, а игрок становится запасным, когда запасной обращается к секретарю с просьбой о замене.
5. Для всех соревнований ФИБА команды должны использовать номера от четвертого (4) до пятнадцатого (15). Однако **Национальные Федерации имеют право утвердить для своих соревнований любые другие номера, состоящие не более чем из двух (2) цифр**.

6. Любые рекламные надписи или логотипы должны находиться по крайней мере в пяти (5) см от номеров.
7. Удалено обязательство для игроков носить обувь и носки одного цвета или комбинации цветов.

Ст. 5 Игроки: травмы

1. Если травмированный игрок не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд) или ему оказана медицинская помощь, **он должен быть заменен** либо команда должна продолжить игру менее чем с пятью (5) игроками.
2. Тренеры, помощники тренеров, запасные и сопровождающие команду могут выходить на игровую площадку с разрешения судьи для оказания помощи травмированному игроку, прежде чем он будет заменен.
3. Врач может выходить на игровую площадку без разрешения судьи, если, по мнению врача, травмированному игроку требуется немедленная медицинская помощь.
4. Если травмированный игрок или любой игрок, у которого имеется кровотечение или открытая рана, восстанавливается во время затребованного тайм-аута, взятого любой из команд в один и тот же период остановки часов, **этот игрок может продолжить игру**.
5. Игроки, которые были определены тренером в стартовый состав, могут быть заменены в случае травмы. В данном случае команда соперников также имеет право **заменить такое же количество игроков**, если пожелает.

Ст. 7 Тренеры: обязанности и права

1. Все члены команды, чьи фамилии внесены в протокол, имеют право играть, даже если они появляются в игровом зале после начала игры.
2. Тренеры и помощники тренеров (а также запасные и сопровождающие команды) являются единственными лицами, которым разрешается находиться и оставаться в пределах зоны скамейки своей команды, за исключением случаев, изложенных в данных Правилах.
3. **Только тренеру разрешается стоять во время игры.** Тренер может устно обращаться к игрокам во время игры при условии, что он остается в пределах зоны скамейки своей команды.
4. **Тренер** должен указать игрока, выполняющего штрафные броски, во всех случаях, когда такой игрок не определен Правилами.

Ст. 8 Игровое время, ничейный счет и дополнительные периоды

1. Продолжительность перерыва до времени начала игры, указанного в расписании, составляет двадцать (20) минут.
2. Перерыв в игре заканчивается:
 - В начале первого периода, когда мяч правильно отбит одним из спорящих игроков во время розыгрыша спорного броска.
 - В начале всех других периодов, когда мяч касается игрока на площадке или мяча правильно касается игрок на площадке после вбрасывания из-за пределов площадки.

Ст. 9 Начало и окончание периода или игры

1. Первый период начинается, когда мяч правильно отбит одним из спорящих игроков во время розыгрыша спорного броска.
2. Все другие периоды начинаются, когда мяч касается игрока на площадке или мяча правильно касается игрок на площадке после вбрасывания из-за пределов площадки.
3. Во всех играх команде, указанной в программе первой (команде-хозяину), предназначается **скамейка и собственная корзина слева от секретарского столика**, если обратиться лицом к игровой площадке.
Однако если обе команды согласны, они могут поменяться скамейками и/или корзинами.

Ст. 10 Статус мяча

1. **Мяч становится мертвым**, когда мяча, который находится в полете при броске в корзину, касается игрок любой из команд после того, как прозвучал сигнал устройства **двадцати четырех секунд**.

Ст. 12 Спорный бросок и поочередное владение

1. Ни один из спорящих игроков не может ловить мяч или отбивать его более двух раз до тех пор, пока тот не коснется одного из восьми не прыгавших игроков или пола (не корзины и не щита).
2. Розыгрыш спорного броска проводится только в начале первого периода. Команда, имеющая право на следующее поочередное владение по окончании периода, начинает следующий период выполнением вбрасывания из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.
3. Поочередное владение заканчивается, когда живой мяч застревает на опоре кольца во время вбрасывания.
4. Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате процесса поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения. Направление стрелки поочередного владения немедленно изменяется, указывая на то, что соперники команды, совершившей нарушение, будут иметь право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения при следующей ситуации спорного броска. Затем игра должна быть возобновлена предоставлением мяча соперникам команды, совершившей нарушение, для вбрасывания, как и после обычного нарушения (т.е. не вбрасывание в результате процесса поочередного владения).
5. Фол, совершенный любой из команд до начала любого периода, кроме первого, или во время вбрасывания в результате процесса поочередного владения, не заставляет команду, выполняющую вбрасывание, потерять право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения. Наказание за данный фол должно быть проведено, однако вбрасывание в результате процесса поочередного владения при следующей ситуации спорного броска будет предоставлено команде, которая имела право на такое вбрасывание в тот момент, когда произошел фол.

Если такой фол происходит во время вбрасывания в начале периода после того, как мяч был передан в распоряжение игрока, выполняющего вбрасывание, но прежде чем он коснулся игрока на площадке, тогда этот фол рассматривается как произошедший в течение игрового времени и наказывается соответственно.

Ст. 13 Как играют мячом

1. Просовывать руку в корзину снизу и касаться мяча **при передаче или подборе** является нарушением (не помехой попаданию или помехой мячу). Никакие очки не засчитываются, и последующее вбрасывание из-за лицевой линии предоставляется соперникам команды, совершившей нарушение.

Ст. 16 Заброшенный мяч

1. Если после того, как мяч коснулся кольца при последнем или единственном штрафном броске, мяча правильно касается нападающий или защитник перед тем, как тот входит в корзину, то при попадании засчитываются два (2) очка.
2. Если игрок случайно забрасывает мяч с игры в свою собственную корзину, два (2) очка записываются капитану команды соперников **на площадке**.
3. Если игрок заставляет мяч **полностью** пройти через корзину снизу, это является нарушением.

Ст. 17 Вбрасывание

1. Вбрасывание происходит, когда игрок, находящийся за пределами площадки, передает мяч на площадку.
2. В начале любого периода, кроме первого, или после выполнения штрафного(-ых) броска(-ов) в результате технического, неспортивного или дисквалифицирующего фола последующее вбрасывание должно выполняться из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика, независимо от того, удачен ли был последний или единственный штрафной бросок.

Ст. 18 Затребованный тайм-аут

1. Возможность для предоставления тайм-аута заканчивается, когда мяч находится в распоряжении игрока для выполнения первого или единственного штрафного броска.
2. Два (2) затребованных тайм-аута могут быть предоставлены каждой команде в любое время в течение первой половины; три (3) – в любое время в течение второй половины и один (1) – в любое время в течение каждого дополнительного периода.

Ст. 19 Замена

1. После нарушения любая из команд может произвести замену.
2. Возможность для замены заканчивается, когда мяч находится в распоряжении игрока для выполнения первого или единственного штрафного броска.

3. Если игрок, который был травмирован, которому была оказана медицинская помощь или у которого имелось кровотечение, восстанавливается во время тайм-аута, предоставленного любой из команд, он может остаться в игре.
4. Только запасной имеет право попросить замену. Он (не тренер или помощник тренера) должен подойти к секретарскому столу и отчетливо попросить замену, надлежащим образом показав руками принятый жест или сев на стул для замены. Он должен быть готов вступить в игру немедленно.
5. Замены должны быть произведены настолько быстро, насколько возможно. Игрок, который совершил пятый фол или был дисквалифицирован, должен быть заменен немедленно (приблизительно в течение 30 секунд). Если, по мнению судьи, происходит неоправданная задержка игры, провинившейся команде должен быть записан тайм-аут. **Если у команды не осталось затребованных тайм-аутов, техническим фолом ('В') может быть наказан тренер.**
6. Если замена производится во время затребованного тайм-аута или **во время перерыва в игре**, запасной должен сообщить об этом секретарю прежде, чем вступить в игру.

Ст. 23 Игрок за пределами площадки и мяч за пределами площадки

1. Мяч находится за пределами площадки, когда он касается опоры, поддерживающей щит, задней стороны щита или любого предмета **над игровой площадкой**.
2. Если игрок(-и) выходит(-ят) за пределы площадки или в свою тыловую зону **во время спорного мяча**, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 24 Ведение мяча

1. Во время ведения мяч может быть подброшен в воздух при условии, что он коснется пола **или другого игрока** раньше, чем игрок, который подбросил мяч, снова коснется его своей рукой.

Ст. 25 Пробежка

1. **Определение опорной ноги для игрока, который ловит живой мяч на площадке:**
 - В тот момент, когда обе ноги находятся на полу:
 - В момент смещения или отрыва от пола одной ноги другая нога становится опорной.
 - Во время движения или ведения:
 - Если одна нога касается пола, то эта нога становится опорной.
 - Если **обе ноги не касаются пола** и игрок приземляется на обе ноги одновременно, то в момент смещения или отрыва от пола одной ноги другая нога становится опорной.
 - Если **обе ноги не касаются пола** и игрок приземляется на одну ногу, тогда эта нога становится опорной. Если игрок выпрыгивает с этой ноги и совершает остановку, приземляясь на обе ноги одновременно, тогда ни одна из ног не является опорной.
2. **Передвижение с мячом для игрока, который определил опорную ногу во время контроля над живым мячом на площадке:**

- В тот момент, когда обе ноги находятся на полу:
 - В начале ведения опорная нога не может быть смещена или оторвана от пола до тех пор, пока мяч не будет выпущен из рук(-и).
 - При выполнении передачи или броска с игры игрок может выпрыгнуть с опорной ноги, но ни одна из ног не может коснуться пола до тех пор, пока мяч не будет выпущен из рук(-и).
- Во время движения или ведения:
 - В начале ведения опорная нога не может быть смещена или оторвана от пола до тех пор, пока мяч не будет выпущен из рук(-и).
 - При выполнении передачи или броска с игры игрок может выпрыгнуть с опорной ноги и приземлиться на любую ногу или обе ноги одновременно, но после этого ни одна из ног, будучи вновь оторванной от пола, не может снова коснуться пола до тех пор, пока мяч не будет выпущен из рук(-и).
- Во время совершения остановки, когда ни одна из ног не является опорной:
 - В начале ведения ни одна из ног не может быть смещена или оторвана от пола до тех пор, пока мяч не будет выпущен из рук(-и).
 - При выполнении передачи или броска с игры одна или обе ноги могут быть оторваны от пола, но не могут снова коснуться пола до тех пор, пока мяч не будет выпущен из рук(-и).

Ст. 26 Три секунды

1. Игрок **не должен** оставаться в ограниченной зоне команды соперников более трех (3) секунд подряд в то время, когда его команда контролирует живой мяч **в передовой зоне** и игровые часы включены.

Ст. 28 Восемь секунд

1. Отсчет восьми (8) секунд продолжается со времени остановки, когда команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в тыловой зоне в результате:
 - Выхода мяча за пределы площадки.
 - Травмы игрока этой же команды.
 - Ситуации спорного броска.
 - Обоюдного фола.
 - Компенсации одинаковых наказаний против обеих команд.

Ст. 29 Двадцать четыре секунды

1. Когда **бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием 24-секундного периода** и сигнал звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе, то если мяч касается щита (но не кольца) или не попадает по кольцу, происходит нарушение, **за исключением ситуации, когда команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, в случае которого сигнал игнорируется и игра продолжается.**
2. Если судья **останавливает** игру по любой причине, не связанной ни с одной из команд, новый 24-секундный период и владение мячом должны быть предоставлены команде, которая перед этим контролировала мяч.

Однако если, по мнению судей, команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, отсчет двадцати четырех секунд должен продолжаться со времени остановки.

3. Если сигнал устройства двадцати четырех секунд **звучит ошибочно** в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч или ни одна из команд не контролирует мяч, сигнал игнорируется и игра продолжается.

Однако если, по мнению судей, команда, контролирующая мяч, была поставлена в невыгодное положение, игра должна быть остановлена, показания времени на устройстве двадцати четырех секунд должны быть исправлены и мяч должен быть предоставлен этой же команде.

Ст. 30 Мяч, возвращенный в тыловую зону

1. Мяч неправильно возвращен в тыловую зону, когда игрок команды, контролирующей живой мяч, является:
 - Последним, кто коснулся мяча в своей передовой зоне, после чего этот игрок или его партнер первым касается мяча в тыловой зоне.
 - **Последним**, кто коснулся мяча в своей тыловой зоне, после чего мяч коснулся передовой зоны, а затем этот игрок или его партнер первым касается мяча в тыловой зоне.

Ст. 31 Помехи попаданию и помехи мячу при броске

1. **Помеха попаданию при штрафном броске** происходит, когда игрок касается мяча в то время, когда тот находится в полете к корзине и прежде, чем коснулся кольца.
2. **Помеха мячу при броске с игры** происходит, когда защитник касается мяча или корзины в то время, когда мяч находится внутри корзины, и, по мнению судьи, **это препятствует попаданию мяча в корзину.**
3. **Помеха мячу при броске с игры** происходит, когда нападающий вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, в результате этого мяч попадает в корзину.
4. **Помеха мячу при штрафном броске** происходит, когда:
 - Игрок касается мяча, корзины или щита в тот момент, когда мяч имеет возможность попадания в корзину при штрафном броске, за которым последует(-ют) дальнейший(-ие) штрафной(-ые) бросок(-ки).
 - Игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.
 - При последнем или единственном штрафном броске и в тот момент, когда мяч имеет возможность попадания в корзину и после касания кольца, защитник вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину.
 - При последнем или единственном штрафном броске и в тот момент, когда после касания кольца мяч имеет возможность попадания в корзину, нападающий вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, в результате этого мяч попадает в корзину.
5. В то время, когда мяч находится в полете при броске с игры и после того, как судья дал свисток или прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода, никто из игроков не должен касаться мяча после того, как тот

коснулся кольца, до тех пор пока мяч все еще имеет возможность попадания в корзину. Если нарушение совершается защитником, то два (2) или три (3) очка засчитываются нападающей команде.

6. Если нарушение помехи попаданию или помехи мячу при штрафном броске совершается защитником, то нападающей команде засчитывается одно (1) очко.

Ст. 36 Обоюдный фол

1. Если в тот момент, когда фиксируется обоюдный фол, правильно заброшен мяч с игры **или удачен последний или единственный штрафной бросок**, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за лицевой линии.
2. Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы) игроку, на котором был совершен фол, за которым(-и) последует:
 - Вбрасывание из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.
 - Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

Ст. 37 Дисквалифицирующий фол

1. Если игрок или тренер дисквалифицируется в результате совершения второго (2) неспортивного фола (для игрока) или второго (2) или третьего (3) технического фола, то только данный неспортивный или технический фол должен подлежать наказанию и никакое **дополнительное** наказание за дисквалификацию **не проводится**.
2. Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы):
 - Любому игроку соперничающей команды в случае фола, не вызванного контактом с соперником.
 - Игроку, на котором был совершен фол, в случае фола, вызванного контактом с соперником.За которым(-и) последует:
 - Вбрасывание из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.
 - Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.
3. Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:
 - Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска, **или происходит технический фол**, предоставляются два (2) штрафных броска.
 - Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен, то попадание засчитывается и дополнительно предоставляется один (1) штрафной бросок.
 - Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину, предоставляются два (2) или три (3) штрафных броска.

Ст. 38 Технический фол

1. Каждый раз, когда акты насилия между игроками, запасными, тренерами, помощниками тренеров или сопровождающими команду происходят **на игровой площадке или в непосредственной близости от нее**, судьи должны принять необходимые меры для того, чтобы прекратить их.
2. **Технический фол игрока** – это фол, не вызванный контактом с соперником, включая, но не ограничиваясь таким поведением игрока, когда он:
 - Пренебрегает предупреждениями судей.
 - Неуважительно касается судей, комиссара, судей за столиком или лиц на скамейке команды.
 - Неуважительно обращается к судьям, комиссару, судьям за столиком или соперникам.
 - Использует выражения или жесты, оскорбляющие или провоцирующие зрителей.
 - Дразнит соперника или мешает его обзору, размахивая руками перед его глазами.
 - Задерживает игру, умышленно касаясь мяча после того, как тот проходит через корзину.
 - Задерживает игру, мешая команде соперников быстро выполнить вбрасывание.
 - Падает на пол, имитируя фол.
 - Виснет на кольце таким образом, что кольцо удерживает вес игрока, за исключением ситуации, когда игрок на мгновение захватывает кольцо после выполнения броска сверху или, по мнению судьи, пытается избежать травмы или предотвратить травму другого игрока.
 - Защитник совершает помеху попаданию или помеху мячу при последнем или единственном штрафном броске. В этом случае одно (1) очко должно быть засчитано нападающей команде, после чего техническим фолом должен быть наказан защитник.
3. **Технический фол тренера, помощника тренера, запасного или сопровождающего команду** – это фол за неуважительное обращение или касание судей, комиссара, судей за столиком или соперников либо **за нарушения процедурного или административного характера**.
4. Если технический фол совершается:
 - Игроком, тогда этот технический фол должен быть записан ему как фол игрока и считаться одним из командных фолов.
 - Тренером ('C'), помощником тренера ('B'), запасным ('B') или сопровождающим команду ('B'), тогда этот технический фол должен быть записан тренеру и **не должен** считаться одним из командных фолов.
5. Два (2) штрафных броска должны быть предоставлены команде соперников, за которыми следует:
 - Вбрасывание из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.
 - Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

Ст. 39 Драка

1. Драка – это физическое воздействие друг на друга двух или более **соперников** (игроков, запасных, тренеров, помощников тренеров и сопровождающих команду).
2. Независимо от количества дисквалифицированных **тренеров**, запасных или сопровождающих команду за покидание зоны скамейки команды, единственный технический фол ('B') должен быть записан тренеру.
3. В случае если в соответствии с данной статьей дисквалифицированы члены обеих команд и нет наказаний за другие фолы, игра должна быть возобновлена следующим образом:
 - Если в то же самое время правильно брошен мяч с игры, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был брошен, для вбрасывания из-за лицевой линии.
 - Если одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания из-за пределов площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.
 - Если ни одна из команд не контролировала мяча или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 40 Пять фолов игрока

1. Игрок, который совершил пять (5) фолов (персональных и/или технических), должен быть проинформирован об этом **старшим судьей** и немедленно покинуть игру. Он должен быть заменен в течение тридцати (30) секунд.
2. Фол, совершенный игроком, ранее получившим пятый фол, **рассматривается как фол удаленного игрока** и записывается в протоколе тренеру ('B').

Ст. 43 Штрафные броски

1. Серия штрафных бросков – это все штрафные броски **и/или последующее право на владение мячом** в результате наказания за один фол.
2. Если игрок, против которого был совершен фол и которому предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки), должен покинуть игру из-за травмы, совершения пятого фола или дисквалификации, тогда заменивший его игрок должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки). Если у команды больше не осталось запасных, штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) **любым игроком этой команды**.
3. Когда фиксируется технический фол, **любой член команды соперников** может выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки).
4. Если **штрафной бросок неудачен** и нарушение совершается **партнером** игрока, выполнявшего штрафной бросок, при последнем или единственном штрафном броске, то мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов площадки напротив линии штрафного броска, **если только эта команда не имеет права на дальнейшее владение мячом**.

5. Если **штрафной бросок неудачен и нарушение** совершается **обеими командами при последнем или единственном штрафном броске**, то игра должна быть возобновлена ситуацией спорного броска.

Ст. 44 Исправляемые ошибки

1. Любые **совершенные фолы**, набранные очки, сыгранное время и дополнительные действия, которые произошли после ошибки, но **до** ее обнаружения, **не должны** быть отменены.
2. Если ошибка заключается в предоставлении незаслуженного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов) или попытке выполнения штрафного броска не тем игроком, ошибочно выполненный(-ые) штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть отменен(-ы) и игра должна быть возобновлена следующим образом:
- Если игровые часы не были включены после ошибки, то мяч должен быть предоставлен для вбрасывания из-за пределов площадки команде, чьи штрафные броски были отменены.
 - Если часы были включены после ошибки и:
 - Команда, контролирующая мяч (или имеющая право на владение мячом) на момент обнаружения ошибки та же, что и контролировала мяч в тот момент, когда ошибка произошла, или
 - Ни одна из команд не контролирует мяча в тот момент, когда ошибка обнаруживается, то мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на вбрасывание на момент ошибки, то мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на вбрасывание на момент ошибки.
 - Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, мяч контролирует (или имеет право на владение мячом) команда соперников той команды, которая контролировала мяч на момент ошибки, происходит ситуация спорного броска.
 - Если часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки) в качестве наказания за фол, тогда штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть проведен(-ы) и мяч предоставлен для вбрасывания из-за пределов площадки команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка.
3. Если ошибка заключается в непредоставлении заслуженного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов):
- Если не произошло смены во владении мячом с момента совершения ошибки, то игра должна быть возобновлена после исправления ошибки, как и после любого обычного штрафного броска.
 - Если та же команда забрасывает мяч после ошибочно предоставленного права на владение мячом в виде вбрасывания, ошибка должна быть проигнорирована.
4. Любые оплошности или ошибки, допущенные секретарем в записях **или секундометристом при отсчете времени**, которые связаны со счетом, количеством фолов, количеством тайм-аутов **либо истекшим или оставшимся временем**, могут быть исправлены судьями в любое время до того, как старший судья подпишет протокол.

Ст. 45 Судьи, судьи за столиком и комиссар

1. **Судьями** являются: старший судья и **один или два судьи**. Им помогают судьи за столиком и комиссар.
2. Форма судей должна состоять из **судейской рубашки**, длинных брюк черного цвета, черных носков и черной баскетбольной обуви.
3. Судьи и судьи за столиком должны быть в единой униформе.

Ст. 46 Старший судья: обязанности и права

1. Старший судья должен выбрать игровой мяч из не менее чем двух (2) мячей, бывших в употреблении, предоставляемых командой-хозяином. Если ни один из этих мячей не подходит в качестве игрового, он может выбрать любой другой мяч наилучшего качества, имеющийся в распоряжении.
2. Старший судья должен утвердить и подписать протокол по окончании игрового времени, что означает окончание игровой юрисдикции судей и их связи с игрой.

Ст. 47 Судьи: обязанности и права

1. Судьи дают свистки, когда происходит несоблюдение Правил, заканчивается период или когда они считают необходимым остановить игру.
2. Если судья травмирован или по любой другой причине не может продолжать исполнять свои обязанности **в течение пяти (5) минут после происшедшего**, игра должна быть возобновлена. Другой судья будет осуществлять судейство один до конца игры, если нет возможности замены травмированного судьи квалифицированным запасным судьей. Решение о возможной замене принимает оставшийся на площадке судья после консультации с комиссаром.

Ст. 48 Секретарь и помощник секретаря: обязанности

1. Секретарь должен:
 - Записывать фолы, зафиксированные каждому игроку. Секретарь должен немедленно сообщить судье, когда кто-либо из игроков наказан пятым фолом. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому тренеру, и немедленно сообщить судье, когда тренер должен быть дисквалифицирован. Точно так же он должен немедленно сообщить судье, когда игрок совершил два (2) неспортивных фолы и должен быть дисквалифицирован.
 - Регистрировать затребованные тайм-ауты. Он должен сообщить судьям при первой возможности о том, что поступила просьба о предоставлении затребованного тайм-аута, и уведомить тренера через судью в том случае, когда у тренера больше не осталось ни одного тайм-аута в половине или дополнительном периоде.
 - Определять следующее поочередное владение, управляя стрелкой поочередного владения. **Секретарь должен изменить направление стрелки поочередного владения сразу же после окончания**

первой половины, поскольку команды должны поменяться корзинами во второй половине.

Ст. 49 Секундометрист: обязанности

1. Секундометрист должен вести отсчет игрового времени, **тайм-аутов и перерывов в игре.**
2. Секундометрист должен останавливать игровые часы, когда звучит сигнал устройства двадцати четырех секунд в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч.
3. Секундометрист должен вести отсчет **затребованного тайм-аута** следующим образом:
 - Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как судья дает сигнал о предоставлении затребованного тайм-аута.
 - Подавать свой сигнал по истечении пятидесяти (50) секунд затребованного тайм-аута.
 - Подавать свой сигнал, когда тайм-аут закончен.
4. Секундометрист должен вести отсчет **перерыва в игре** следующим образом:
 - Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как закончился предыдущий период.
 - Подавать свой сигнал за три (3) минуты и за полторы (1:30) минуты до начала первого и третьего периодов.
 - Подавать свой сигнал за тридцать (30) секунд до начала второго, четвертого и каждого дополнительного периодов.

Ст. 50 Оператор двадцати четырех секунд: обязанности

1. Оператор двадцати четырех секунд должен **включать или продолжать отсчет** каждый раз, когда **команда** устанавливает контроль над живым мячом на площадке.
2. Оператор двадцати четырех секунд должен **останавливать и сбрасывать показания** к двадцати четырем (24) секундам (на устройстве не должно быть никаких показаний), как только судья дает свисток при фоле или нарушении.
3. Оператор двадцати четырех секунд должен **останавливать и сбрасывать показания** к двадцати четырем (24) секундам (на устройстве не должно быть никаких показаний), как только игра остановлена из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
4. **Останавливать, но не сбрасывать показания** к двадцати четырем (24) секундам, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в результате:
 - Выхода мяча за пределы площадки.
 - **Травмы игрока этой же команды.**
 - **Ситуации спорного броска.**
 - Обоюдного фола.

- **Компенсации одинаковых наказаний против команд.**

5. Сигнал устройства двадцати четырех секунд не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым, за исключением ситуации, когда одна из команд контролирует мяч.